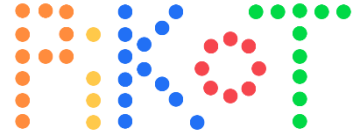


# Pikot



**Entwickler:** Kay Makowsky

**Plattform:** iOS (iPad, iPhone und iPod touch mit iOS 7.0 oder neuer)

**Kategorie:** Denkspiel, Puzzle

## Entwicklung:

Das Spiel Pikot wurde allein vom Berliner Indie-Game-Entwickler Kay Makowsky sowohl entwickelt, als auch designt. In Zukunft ist jedoch auch eine Zusammenarbeit mit verschiedenen anderen Künstlern geplant, um Pikot noch Musik und Klänge hinzuzufügen.

## Beschreibung des Spiels:

Steine müssen versenkt werden. Egal ob rot, gelb, grün oder blau, alle Steine müssen in die passenden Löcher. Doch es kommen mehr Steine und mehr Löcher dazu, also versuchen Sie so lange wie möglich durchzuhalten und knacken Sie den Highscore.

Pikot ist ein Endlosspiel, es gilt also, so lange wie möglich durchzuhalten. Doch umso länger man spielt, umso schwerer wird es die Steine jeweils in ein passendes, gleichfarbiges Loch zu schieben. Der Spieler hat verloren sobald das Spielfeld voll ist und er keinen Stein mehr bewegen kann. Doch bis dahin erhält er für jeden versenkten Stein einen Punkt.

Durch die Einbindung des Game Centers lassen sich in Pikot zahlreiche Erfolge erreichen und der Spieler erhält die Möglichkeit sich mit seinen Freunden oder der ganzen Welt zu messen.

Für Rückfragen stehen wir Ihnen gern zur Verfügung:

Kontakt: [press@pikotgame.com](mailto:press@pikotgame.com)

Homepage: [pikotgame.com](http://pikotgame.com)

google+: [plus.google.com/+Pikotgame](https://plus.google.com/+Pikotgame)

Pikot App Store Link:

<https://itunes.apple.com/de/app/pikot/id941374542?mt=8&uo=4>